Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD 06. Formularios

short line

Actualizado Octubre 2020

Licencia

**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

**📖 Importante**

**❕ Atención**

**💬 Interesante**

**Índice de contenido**

**1.** [**Fechas**](#_ge43nvu7ywtj) **3**

**2.** [**Conocimientos previos requeridos**](#_4z7u29ivk38l) **3**

**3.** [**Objetivos**](#_5jkjdtdhh7e) **3**

**4.** [**Contenidos**](#_yi5niv80z62t) **3**

**5.** [**Actividades**](#_pt4xoiz2fd92) **3**

**6.** [**Autores (en orden alfabético)**](#_g1qlmy5ta6mu) **3**

UD06. Formularios

# Fechas

Desde 19/10/2020 al 01/11/2020. Esta unidad se imparte junto con las unidades 4 y 5.

La duración del conjunto de unidades es de 2 semanas (14 horas).

# Conocimientos previos requeridos

* Uso básico de sistemas operativos.
* Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
* Conocimientos básicos de HTML.
* ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

# Objetivos

* Conocer el funcionamiento básico de Javascript.
* Ser capaz de ampliar el conjunto de instrucciones usadas mediante la visualización de ejemplos de código.
* Ser capaz de investigar en manuales o Internet para ampliar la base de instrucciones dada en el tema.

# Contenidos

1. Funciones para acceder a elementos de formularios.

2. Validación de formularios.

3. Expresiones regulares.

4. Bibliotecas relacionadas con validación de formularios.

# Actividades

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.

# Recomendaciones

Es recomendable tener a mano la guía de referencia de Javascript. Es necesario acudir a las TC con los conceptos principales estudiados y con los ejercicios propuestos intentados.

# Autores (en orden alfabético)

A continuación ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

* García Barea, Sergi